

## معالجة الصور المتقدمة - إنشاء رسومات ثنائية الأبعاد

الاسم :

## السؤال الأول:

## اختر الإجابة الصحيحة لكل فقرة من الفقرات التالية:

لإنشاء رسم شخصية بخطوط واضحة يمكن تكبيرها وتصغيرها دون أن تفقد جودتها، أي نوع من الطبقات هو الأنسب؟			
1	طبقة نقطية (Bitmap)	(Vector) طبقة متجهة	طبقة الكاميرا (Camera)
في برامج الرسوم المتحركة؟ (Onion Skin) "ما هي الوظيفة الرئيسية لميزة "قشرة البصل			
2	تلوين الرسم تلقائيًا	إضافة طبقات جديدة للمشروع	عرض الإطارات السابقة والتالية بشفافية للمساعدة في رسم الحركة.
إذا أردت إنشاء تأثير حركة للكاميرا تقترب من شخصية في المشهد، أي طبقة يجب استخدامها؟			
3	الطبقة النقطية (Bitmap)	(Vector) الطبقة المتجهة	أي طبقة رسم عادية
عند تنظيم مشروع رسوم متحركة، ما هي أفضل طريقة لفصل الخلفية الثابتة عن الشخصية المتحركة؟			
4	رسمها معًا في نفس الطبقة.	وضع الخلفية في طبقة سفلية والشخصية في طبقة علوية منفصلة.	استخدام ألوان مختلفة لكل منهما
Pencil2D على المخطط الزمني في برنامج (Key) ماذا يمثل كل "مفتاح" أو			
5	مؤثرًا صوتيًا	طبقة جديدة	إطارًا يحتوي على رسم أو تغيير مهم في الحركة

## السؤال الثاني :

## حدد كلمة صح أو خطأ لكل فقرة من الفقرات الآتية:

1	تتكون من معادلات رياضية، مما يجعلها مثالية (Bitmap) الرسوم النقطية للشعارات.	صح <input type="radio"/>	خطأ <input type="radio"/>
2	يمكن استيراد صورة مرسومة على الورق (بعد مسحها ضوئيًا) واستخدامها كخلفية في طبقة نقطية.	صح <input type="radio"/>	خطأ <input type="radio"/>

3	تغيير ترتيب الطبقات في المخطط الزمني لا يؤثر على كيفية ظهور العناصر فوق بعضها في الرسم النهائي.	<input type="radio"/> صح	<input type="radio"/> خطأ
4	تُستخدم فقط لتحديد بداية ونهاية الرسوم (Keyframes) الإطارات الرئيسية المتحركة.	<input type="radio"/> صح	<input type="radio"/> خطأ
5	بتغيير لون خط أو شكل ما فيتغير تلقائيًا في (Vector) تسمح لك الرسوم المتجهة كل الإطارات التي يظهر فيها.	<input checked="" type="radio"/> صح	<input type="radio"/> خطأ

انتهت الأسئلة ,,,